

## 受験者への実技試験に関する（プログラミング）事前通知内容

### 1. 使用するプログラミング言語

以下のビジュアルプログラミング言語

- ① Scratch
- ② MakeCode

### 2. 基本的な操作方法の事前学習

以下を含めた基本的な操作方法を事前に学習してきてください。

- ① ブロックの出し方
- ② ブロックの消し方
- ③ 数値の変更方法
- ④ ブロックの複製方法
- ⑤ ブロックの修正方法
- ⑥ プログラムの動作確認方法（ステージおよびシミュレーター）