

## 災害協カシミュレーションゲーム

# ダイレクトロード「内陸の町」

## 1 想定状況

ここは、海から遠く離れた内陸の町。ある日、この町を含む広い地域を、巨大地震が襲いました。この地震が津波を起こす地震かどうかは分かりませんが、いずれにしても、この町まで津波がやってくることはありません。すでに地震発生から15分が経過していますが、まだ、消防隊は到着していません。このままでは、町で起こっている被害は、どんどん広がっていきばかりです…

## 2 課題

- (1) この町で起こっている被害状況を把握するとともに、それぞれの被害への対処の仕方を見つけてください。
- (2) 4種類の指示書を作成して、周りにいる人（役）に対して、それぞれの被害に対処するよう指示してください。

## 3 ルール

- ・ 自分のカードは、他の人に見せてはいけません。
- ・ カードに書かれてある情報は、全て言葉にして口頭で伝えてください。
- ・ カードの情報を、そのままどこかに書き写してはいけません。
- ・ 制限時間は45分間です。

# わたしたちのまち「内陸町」

DIRECTROAD「内陸の町」  
町制施行80年記念地図



## 進行役進行票（1 / 3） スタート前

10分間

内 容

近年、震度5弱以上の地震が全国各地で多発しています。1995年に阪神淡路大震災が発生したのを機に、日本列島は、地震の活動期に入ったと言われていました。2011年には東日本大震災が発生し、近い将来には、南海トラフ地震が発生します。さらに、直下型の地震は、全国どこでも発生する可能性があります。

ここにいる皆さんの多くは、人生のどこかで、大地震に遭遇する可能性があります。

これからおこなうダイレクトロード「内陸の町」は、津波の心配が無い地域での、大地震が起こった直後の災害対応を疑似体験するゲームです。

大地震の被害は、とても広い範囲に及び、しかも、多くの災害が同時に発生するため、全ての災害現場に、すぐに消防車や救急車が駆けつけられるとは限りません。仮に木造住宅が密集した地域で発生した火災を放置すると、1時間後には、前後左右の住宅に火災が拡大します。さまざまな被害に対処できるのは、その場に居合わせた人たちだけです…。

それでは、テーブルの上に置かれたカードを、裏向きのままシャッフルせずに、トランプを配るように全て、皆さんに配ってください。自分に配られたカードは見て構いません。

**（カードを配り終えて少し経ったら↓）**

ゲームの想定状況を読み上げますので、頭の中で思い浮かべながら聞いてください。

「ここは、海から遠く離れた内陸の町。ある日、この町を含む広い地域を、巨大地震が襲いました。この地震が津波を起こす地震かどうかは分かりませんが、いずれにしても、この町まで津波がやってくることはありません。すでに地震発生から15分が経過していますが、消防隊は到着していません。このままでは、町で起きている被害は、どんどん広がっていくばかりです…」

課題です。これからおこなってもらうことです。まずは、この町で起きている被害状況を把握するとともに、それぞれの被害への対処方法を見つけてください。そして、4種類の指示書を作成してください。**皆さんの役割は、皆さんのさらに周り**にいる人たちが、それぞれの被害に対処できるように**指示を出すこと**です。全ての指示が出せればゲームクリアです。

手元にあるカードは、あなたが地震前後に見聞きした町の情報や、知っている知識です。自分が持っている情報と他の人が持っている情報を、うまく組み合わせることで、被害状況や、被害への対処方法が分かってくるので、それを基に指示書を作成してください。

約束事です。自分のカードは、他の人に見せてはいけません。情報は全て、口頭で、言葉にして、伝え合ってください。また、カードの情報を丸写ししてはいませんが、地図の中に分かった情報を書き入れていくのは構いません。指示用紙の中の座標というのは、この町の住所です。地図にある横軸のA～Eと縦軸の1～9で位置を示してください。例えば、右上の岡田歯科医院は、E1となります。

また、実際の災害現場では「サイレントタイム」という、全ての活動を止めて、助けを求め声などの大切な情報を聴き逃さないようにする、静かな時間を設けます。

ゲーム中に私が「サイレントタイム!」と言ったら、話を止めて静かになってください。

それではゲームを始めていきます。皆さんにゲームの仕組みと流れを理解していただくために、最初に取り掛かっていただきたいことをお伝えします。

（2ページに続く）

## 進行役進行票（2/3） ゲーム中

時間経過	内 容
スタート時 <b>『初期消火』</b>	<p>この町では、すでにどこかで火災が発生しています。その火災は今ならまだ、消火器で消すことができる大きさです。皆さんは、それぞれが持っている情報から、火災がどこで起きているか、そして、消火器がどこにあるかを見つけて、周りにはいる人に、口頭で（言葉で）、どうすればいいのか指示してあげてください。この指示には、<u>指示書を作る必要はありません</u>。消火器は2ヶ所にありますので、2ヶ所とも見つけてください。</p> <p>その後、順次、それ以外の被害に対処するための、指示書作りに取りかかってください。</p> <p>制限時間は45分間です。では、スタート！</p>
5分経過後 <b>『要救助者発見』</b>	<p>サイレントタイム！</p> <p>よく聞いてください。新しい情報です。<b>高橋さん</b>が、半壊した家から出られなくなっている山口さんを見つけました。幸い、ケガはしていないようです。</p> <p>天井から落ちてきた梁（はり）を少しだけ持ち上げられれば、助け出すことができそうです。では、活動を再開してください。</p>
15分経過後 <b>『火災発見』</b>	<p>サイレントタイム！</p> <p>大変です！村上さんの家から、炎が出ています。発見が遅れたため、もう、消火器で消せる大きさではありません。防災倉庫に入っていた小型動力ポンプは、他の場所でも発生している火災現場で使用しているので、別の方法で対処するしかありません。では、活動を再開してください。</p>
25分経過後 <b>『手遅れイベント』</b>	<p>サイレントタイム！</p> <p>この時点までに、<b>最初の消火器による消火指示をせず</b>、しかも、<b>山口さんの救助指示も出していない</b>場合、山口さんは隣の家の火事が延焼してきて、もう助け出すことはできません。山口さん、死亡です。どちらかの指示をしていればセーフです。では、活動を再開してください。</p>
45分経過後 <b>『ゲーム終了』</b>	<p><b>（笛などを吹いて終了の合図）</b></p> <p>消防隊が到着しました。これまでの経緯を消防隊に説明してください。引き続き、消防隊の活動をお手伝いいただける方は、ご協力をお願いします。避難所に向かわれる方は、避難所の運営にご協力をお願いします、ということで、ゲーム終了です。お疲れ様でした。</p> <p style="text-align: right;">（3ページに続く）</p>
ゲーム中 適 宜	<p>全てのグループがゴールできるように、周りにはいる人役と協力して、ヒントを出したり、解決のカギとなるカードを持つ人に、発言を促したりして進めてください。</p>

## 進行役進行票（3/3） ゲーム終了後

15分間

内

容

お疲れさまでした。他の人がどんなカードを持っていたのか、お互いに見せあってください。Looking back 用紙に記入をしながら、ゲーム中の自分自身を振り返ってください。

**（2、3分経過したら）**

まだ書き終わっていない人も、書きながらで結構ですので聞いてください。

「大きな災害の直後は、情報が錯そうする」と言われます。その中から、必要な情報を選び出して、周りの人たちと協力して対処することが大切です。

あらかじめ、自分達が何をすべきか知っておけば、必要な情報を選びだす助けになります。

巨大地震の直後、目の前にケガをした人や閉じ込められた人がいたら、必然的にその人たちの救護に専念することになると思いますが、そうでなければ、まずは火災の発生に注意して、すぐに消火活動がおこなえるようにしてください。

現在では、地震の揺れを感知して自動的にガスは遮断され、多くの暖房器具には自動消火装置が付いているため、以前よりは地震後の火災は起きにくくなっています。それでもなお、大きな地震の後には、火災が発生しています。

最初に消火活動しなければならないのは、火災が広がってしまうと、閉じ込められてしまった人の「救助活動」や、ケガをした人の「救護活動」が、できなくなってしまうからです。

地元の消防車は、圧倒的に不足します。地元の消防隊は、当然どこかの災害現場で必死に活動していますが、それが、皆さんの地域とは限りません。消火活動できるのは、その場に居合わせた人たちです。火は、小さければ小さいほど、簡単に消すことができます。早く見つけて、消火器で消せるくらいのうちに、消してしまうことが大切です。

もしも火災が大きくなってしまった場合は、地域に設置された「防火水槽」や川や池などから、小型動力ポンプを使って消火するのが効果的ですが、この方法をおこなうためには、日頃から地域でしっかり訓練しておく必要があります。

「バケツリレー」は、阪神淡路大震災の時にも多くの場所で実施されました。また、中学生たちが、友人の家に隣の火事が燃え移るのを防ぐために、水を入れたビニール袋を次々と投げつけて防いだ、という話も残っています。この方法は、2階などの上階から炎が出ているなど、バケツリレーだけでは水が届かない場合にも効果が期待できます。

地震の活動期に入っている日本列島では、今後、どこでも大きな地震が発生する可能性があります。その時はどうか、周りにいる人たちと力を合わせてください。

**「協力の中に、人の命を繋げるダイレクトロードは開けます。」**

皆さんがお住まいの地域では、今日のような助け合いができそうですか？ 一人でもできることは、たかが知れています。

今から、個人や地域で準備すべきことは何でしょうか？ その時になって後悔しないように、できることをしておくことは、絶対に損にはなりません。

ダイレクトロードを体験した皆さんはきっと、行動に移してくれると信じています。

これで、ダイレクトロード「内陸の町」を終わります。お疲れ様でした。

## 周りにいる人役進行票

スタート前	<ul style="list-style-type: none"> <li>自分がグループの周りにいる人役であることを告げる</li> <li>指示書が出来たら、自分に手渡すように言う</li> </ul>
指示の受け方と対応の仕方	
<b>消火器による消火 (口頭)</b>  <b>※手遅れイベント</b> 25分経過後、この指示をしていないか、山口さんの救助指示を出していない場合、山口さん死亡	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> D2の田中さんの家が</li> <li><input type="checkbox"/> 火事になっているので、</li> <li><input type="checkbox"/> (E1の)岡田歯科医院と</li> <li><input type="checkbox"/> (E8の)大西マンションの</li> <li><input type="checkbox"/> 消火器を使って、</li> <li><input type="checkbox"/> (初期)消火してください。</li> </ul> <div style="border: 1px dashed gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>※正しく指示できたら「分かりました、行ってきます。」と言って課題をクリアしたことを伝え、次の課題に取り掛かるように言う。</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>消火器の場所は2ヶ所とも見つけさせる</li> </ul>
指示書を渡されたら	「分かりました、行ってきます」と言って受け取り、答え合わせ
不正解であれば	間違っていた状況を伝えて返却する ※救護指示は以下のとおり
正解であれば	以下のように質問し、説明できればOK ↓ ※救護指示は以下のとおり
救護指示	初めから「清水さん」の「ハンカチ」であれば、それでOK <b>藤原さんは不在(タオルはトラップ)</b> 藤原さんのタオルを使う指示だった場合、数分後に「藤原さんは不在でした、違う物で代用してください」と言って返却する。
搬送指示	「毛布搬送する時は、頭側に進むんですか？足側に進むんですか？」と質問する 模範回答 「運ばれている人が怖くないように、足を前にして進んでください」
救助指示	「百科事典は、何に使うんですか？」と質問する 模範回答 「あて木の代わりにして下に敷いて高さを調節したり、持ち上げた物が崩れないように、空間に差し込んでください」
消火指示	「対面方式って、どういうふうに並ぶんですか？」と質問する 模範回答 「交互に向き合ってジグザグに並んでください」 もしくは、グループ全員で実演してもらおう
時間内に 全て指示できたら	「全ての課題をクリアしました、ゲーム終了です。」と言って、Looking back 用紙を配布して記入してもらおう
適宜ヒントを 出してください	以下に気づけるように誘導してください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>清水さんは80年の3年後～→80年記念地図→地図が古い</li> <li>ゲーム中に登場する人物→この町に住み続けている</li> <li>二択まで絞れても、一方の情報しかない →一方が絶対違うなら、もう一方が正解(消去法)</li> </ul>



# 進捗状況把握表

DIRECTROAD「内陸の町」

チーム「 **記入例** 」 ゲームクリア時間 ( **41:00** )

	初期消火 (口頭)	救助	救護	搬送	延焼阻止
指示完了	○	○	○	○	<b>41:00</b>

※ペナルティ 初期消火の口頭指示をしなかった場合、ゲームクリア時間に**10分をプラス**  
救助指示対象の山口さんが死んでしまった場合、さらに**10分をプラス**

チーム「 」 ゲームクリア時間 ( )

	初期消火 (口頭)	救助	救護	搬送	延焼阻止
指示完了					

チーム「 」 ゲームクリア時間 ( )

	初期消火 (口頭)	救助	救護	搬送	延焼阻止
指示完了					

チーム「 」 ゲームクリア時間 ( )

	初期消火 (口頭)	応急処置 &搬送	救助	消火	延焼阻止
指示完了					

チーム「 」 ゲームクリア時間 ( )

	初期消火 (口頭)	救助	救護	搬送	延焼阻止
指示完了					

チーム「 」 ゲームクリア時間 ( )

	初期消火 (口頭)	救助	救護	搬送	延焼阻止
指示完了					

チーム「 」 ゲームクリア時間 ( )

	初期消火 (口頭)	救助	救護	搬送	延焼阻止
指示完了					

# 救助指示

「 」

あなたがたは、

↑チーム名を書いてください

座標 名前  
 \_\_\_\_\_ の \_\_\_\_\_ さんが閉じ込められているので、  
 例 A3 D7

座標 名前 名称  
 \_\_\_\_\_ の \_\_\_\_\_ さんの □ \_\_\_\_\_ と、

座標 名前 名称  
 \_\_\_\_\_ の \_\_\_\_\_ さんの \_\_\_\_\_ を使って

救い出してください。

\_\_\_\_\_ 型 □ \_\_\_\_\_ の使い方

1. 地面と持ち上げる物の間に □ \_\_\_\_\_ を置く。
2. 高さが足らなかったら、「あて木」を下に敷いて調節する。
3. ▽ \_\_\_\_\_ を □ \_\_\_\_\_ 本体につなげる。
4. ▽ \_\_\_\_\_ をゆっくりと回す。

※同じ記号の欄には、同じ語句が入ります。



# 救護指示

「 」

あなたがたは、

↑チーム名を書いてください

座標 名前  
 の ♡ さんの足から血が噴き出しているのを、  
例 A3 D7  
座標 名称  
 の に住んでいる  
名前 名称 名前 名称  
 さんの ♠ と さんの △、  
座標 名前 名称  
 そして、 の さんの ◎ を使って、  
方法（漢字で！）  
 ♣ で応急処置してください。

## ♣ の手順

1. 自分の手に、 ♠ をかぶせる。
2. きれいな ◎ を重ねて傷口を覆う。
3. まで、上から強く押さえ続ける。
4. 血が止まったら、 △ でぐるぐる固定する。

※同じ記号の欄には、同じ語句が入ります。

# 搬送指示

「  
」

あなたがたは、

↑チーム名を書いてください

応急処置が済んだ 名前  
♡ \_\_\_\_\_ さんを、座標 \_\_\_\_\_ 名称  
の \_\_\_\_\_ にある☆ 名称  
\_\_\_\_\_ を使って、

避難所まで搬送してください。

名称（日本語で！）

☆ \_\_\_\_\_ 搬送の方法

1. ☆ \_\_\_\_\_ の上に、傷病者を寝かせる。
2. ☆ \_\_\_\_\_ の左右に、2.3人ずつ配置する。
3. \_\_\_\_\_ ように、 \_\_\_\_\_ を \_\_\_\_\_ 巻く。
4. 全員でゆっくり持ち上げて、動きだす。

※同じ記号の欄には、同じ語句が入ります。

# 消火指示

「 」

あなたがたは、

↑チーム名を書いてください

座標

名称

名称

\_\_\_\_\_にある \_\_\_\_\_ の \_\_\_\_\_ が足りないので、

例 A3 D7

↓どの家にもあるような物で、使えるものを一人一つ以上考えてください。

名称

名称

名称

名称

\_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_、  
 \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_、 も加えて、

座標

名称

座標

名前

\_\_\_\_\_にある ( \_\_\_\_\_ の水で、 \_\_\_\_\_ の \_\_\_\_\_ さんの

家の火事を消火してください。

方法

## \_\_\_\_\_の実施方法

1. 町の人を、 \_\_\_\_\_ 人、 ◇ \_\_\_\_\_ 人、  
 \_\_\_\_\_ 人、 □ \_\_\_\_\_ 人、に割り振る。

※ □ 人は、 ◇ 人の、 \_\_\_\_\_ 程度の人数にする

2. ( \_\_\_\_\_ から火元近くまで、 \_\_\_\_\_ 方式で並ぶ。

3. 水の量は、各容器の \_\_\_\_\_ に抑えて運ぶ。

※同じ記号の欄には、同じ語句が入ります。



# 災害協カシミュレーションゲーム「ダイレクトロード」 Looking back集計用紙

1. 実施日 西 暦 \_\_\_\_\_年 \_\_\_\_\_月 \_\_\_\_\_日

2. 実施ゲーム 内陸の町

3. 参加人数 \_\_\_\_\_名

## 4. Looking back集計結果

第1問	1	人	2	人	3	人	4	人
第2問	1	人	2	人	3	人	4	人
第3問	1	人	2	人	3	人	4	人
第4問	1	人	2	人	3	人	4	人
第5問	1	人	2	人	3	人	4	人
第6問	1	人	2	人	3	人	4	人
第7問 自由欄								

## 5. 備考

--



# 救助指示

(正解)

あなたがたは、

座標

名前

**D1** の **山口** さんが閉じ込められているので、

例 A3 D7

座標

名前

名称

**A5** の **藤本** さんの **ジャッキ** と、

座標

名前

名称

**D3** の **林** さんの **百科辞典** を使って

※林さんがD3（中村さんの東隣）と確定できるのは、1回目のサイレントタイムに西隣の高橋さんが登場するから。  
→高橋さんはこの町に住んでいる

救い出してください。

## **パンタグラフ** 型 **ジャッキ** の使い方

1. 地面と持ち上げる物の間に **ジャッキ** を置く。
2. 高さが足らなかったら、「あて木」を下に敷いて調節する。
3. **ハンドル** を **ジャッキ** 本体につなげる。
4. **ハンドル** をゆっくり回す。

※同じ記号の欄には、同じ語句が入ります。



# 救護指示

(正解)

表現が多少  
違ってOK

あなたがたは、

座標 名前  
**A4** の ♡ **小林** さんの足から血が噴き出しているので、  
例 A3 D7

座標 名称  
**E8** の **大西マンション** に住んでいる

名前 名称 名前 名称  
**西村** さんの ♠ **レジ袋** と **上田** さんの △ **ラップ**、

座標 名前 名称  
そして、 **A9** の **清水** さんの ◎ **ハンカチ** を使って、

方法(漢字で!)

♣ **直接圧迫止血法** で応急処置してください。

## ♣ **直接圧迫止血法** の手順

1. 自分の手に、 ♠ **レジ袋** をかぶせる。
2. きれいな ◎ **ハンカチ** を重ねて傷口を覆う。
3. **しっかり止まる** まで、上から強く押さえ続ける。
4. 血が止まったら、 △ **ラップ** でぐるぐる固定する。

※同じ記号の欄には、同じ語句が入ります。

# 搬送指示

(正解)

あなたがたは、

表現が多少  
違ってOK

応急処置が済んだ 名前 ♡ 小林 さんを、

座標 A3 の 名称 カフェ岡本 にある

☆ 名称 ブランケット(毛布) を使って、

避難所まで搬送してください。

名称(日本語で!)

☆ 毛布 搬送の方法

1. ☆ 毛布 の上に、傷病者を寝かせる。
2. ☆ 毛布 の左右に、2.3人ずつ配置する。
3. 握りやすい ように、両端 を くるくる 巻く。
4. 全員でゆっくり持ち上げて、動き出す。

※同じ記号の欄には、同じ語句が入ります。

# 消火指示

(正解)

あなたがたは、

表現が多少  
違ってOK

座標 名称 名称 名称  
**C1** にある **防災倉庫** の **布バケツ** or **小型動力ポンプ** が足りないので、  
 例 A3 D7

↓どの家にもあるような物で、使えるものを一人一つ以上考えてください。

名称 名称 名称 名称

名称 **それぞれ水が運べそうであればOK**

を加えて、

座標 名称 座標 名前  
**E6** にある (興米寺の) **池** の水で、 **C8** の **村上** さんの  
 家の火事を消火してください。

方法

## バケツリレー の実施方法

1. 町の人を、 **水を汲む** 人、 ◇ **水を運ぶ** **バケツを運ぶ** 人、  
**水をかける** **火を消す** 人、 □ **空バケツを運ぶ** 人、に割り振る。

※ □ 人は、◇ 人の、 **二割** **20%** 程度の人数にする

2. (興米寺の) **池** から火元近くまで、 **対面** 方式で並ぶ。

3. 水の量は、各容器の **半分以下** **50%以下** に抑えて運ぶ。

※同じ記号の欄には、同じ語句が入ります。

